

Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x diamètre zone 10 :
 Zone 8 = $\pi \times 1/2$ grand axe x $1/2$ petit axe
 = compris entre 300 à 1 999
Groupe 4

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999
Groupe 3
Petit Gibier

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999
Groupe 2
Moyen Gibier

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000
Groupe 1
Grand Gibier

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Position de tir assis, accroupi, debout ou à genoux

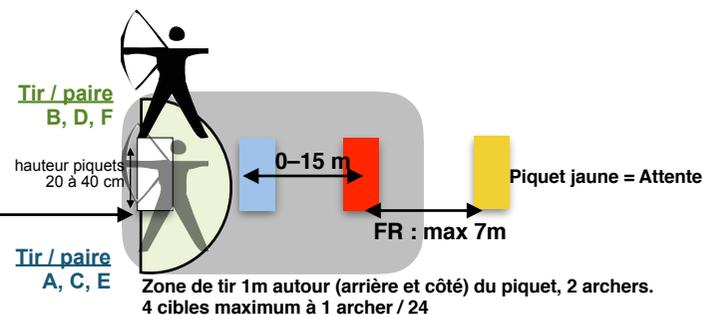
Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poulies Nu (CO)	Libre (TL)
Benjamins					
Minimes					
Cadets					
Juniors					
Séniors 1					
Séniors 2 (inclus Séniors 3)					



Option 5 à 20 m
 Doublage : cible identique



Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 2 mn par équipe de 3 archers
 Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les duels = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11, 10, 8 et 5, si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo. Tirage au sort pour classement
 Résolution des **ex-æquo** : **Cut ou France Equipes** qualification, progression, médaille = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)
 ø **Incidents** sauf **France qualification** 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise=abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.
 Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits.
 Sur tout type de parcours : pas de tir en "dégradé" et cibles en "éventail" non autorisés

Distinctions :

Badges 3D Benjamins / Minimes / Cadet			
Lynx			
Arc Nu	150	175	210

Badges 3D Juniors / Seniors / Vétérans						
Brocards						
Arc Droit	70	125	185	235	270	335
Arc Chasse	85	140	195	260	300	360
Arc Nu	110	160	220	270	315	375
Arc à Poulies Nu	140	210	280	330	385	435
Arc Libre	185	260	330	380	435	460